

Ausschreibung Helmut-Dieker-Cup 2019/20

Spielklassen

- Aktiv:** Jeder Herrenspieler, sowie Jugendmannschaften auf Bezirksebene.
- Hobby:** Spieler, die das 45. Lebensjahr vollendet haben oder seit einschließlich 01. Juli an keinem Pflichtspiel teilgenommen haben.
- Hobby+3:** Spieler, die das 45. Lebensjahr vollendet haben oder seit einschließlich 01. Juli an keinem Pflichtspiel teilgenommen haben.
Zusätzlich dürfen drei Spieler gemeldet werden, auf die diese Bestimmungen nicht zutreffen.
Außerdem sind Jugendmannschaften auf Kreisebene spielberechtigt.
- Mixed:** Während des Spiels müssen sich immer zwei Frauen auf dem Platz befinden.
- Frauen:** Alle Damenfußballerinnen ob aktiv oder passiv.

Spielregeln

Gespielt wird auf einem 27 x 45 m großen Feld auf Hallenboden. Das Spielfeld ist rundum von einer Bande umgeben und als Tore dienen Kleinfeldtore.

Es gelten die allgemeinen Hallenfußballregeln, sofern nicht nachfolgend anders geregelt.

Ein Handspiel ist dann zu ahnden, wenn eine klare Absicht erkennbar ist.
(Entsprechend der neuen Handball-Regeln des DFB!)

Das Grätschen am Gegner in der Halle ist strikt untersagt.

Innerhalb des 9-Meter-Raums (gestrichelte Linie) darf der Torhüter den Ball mit der Hand aufnehmen.

Strafraum ist der 6-Meter-Raums des Handballfeldes (durchgezogene Linie). Ein Foul/Handspiel innerhalb dieses Bereiches führt zu einem 9-Meter.

Ein Foul/Handspiel zwischen gestrichelter und durchgezogener Linie führt zu einem Freistoß auf der 9-Meter-Linie, dieser ist nach hinten auszuführen.

Alle Freistöße sind indirekt.

Ecken werden als Einwurf an dem Punkt ausgeführt, wo die Seitenlinie die Bande berührt.

Kommt der Ball auf die Tribüne erfolgt ein Einroller von der Wand.

Ein Abstoß/Abwurf darf nach dem der Ball im Toraus war, nicht die Mittellinie überqueren ohne vorher den Boden, Spieler oder die Seitenwände berührt zu haben. Ein Verstoß hat einen Freistoß an der Mittellinie zur Folge.

Im Mixed-Wettbewerb zählen Frauentore doppelt. Jedoch keine 9-Meter.

Sollte sich der Ball vor ertönen des Signals aufs Tor geschossen werden, so zählt der Treffer auch wenn das Spiel bereits beendet wurde (vgl. Buzzer Beater im Basketball).

Das Spiel wird geleitet von zertifizierten NFV-Schiedsrichtern. Diese können nach ihrem Ermessen Zeitstrafen (zwei Minuten) oder Rote Karten (nur bei Tätlichkeiten und sehr groben Foulspiel) vergeben. Eine Rote Karte führt zum Turnierausschluss.

Organisatorisches

- Startgeld:** Das Startgeld beträgt 20 € pro gemeldeter Mannschaft und ist am Turniertag in Bar vor Beginn des ersten Spiels zu zahlen.
- Spieler:** Ein Spieler darf max. in zwei Mannschaften gemeldet und eingesetzt werden. Ummeldungen sind im Einzelfall mit der Turnierleitung im Vorfeld abzusprechen.
- Anmeldung:** Die Anmeldung für Erwachsenen- und Jugendteams erfolgt ausschließlich über unser Online-Formular auf www.helmut-dieker-cup.de. Eine Anmeldung ist verbindlich. Ein Nichterscheinen erfordert eine schriftliche Abmeldung über das Kontakt-Formular.
- Spielpläne:** Alle Spielpläne befinden sich online auf www.helmut-dieker-cup.de.

Ablauf des Turniers

In der Vorrunde werden in den jeweiligen Spielklassen in Gruppen die Teilnehmer für das Finale am ersten Freitag im neuen Jahr ausgespielt.

Am Finaltag werden die Halbfinals der Aktiven-, Hobby- und Hobby+3-Mannschaften, sowie das Finale der Mixed- und Frauen-Mannschaften ausgespielt.

Je nach Gruppenkonstellation sind Viertelfinals oder Zwischenrunden im Vorfeld der Halbfinals möglich.

Alle Sieger der Spielklassen erhalten Preise. Bei den Abendturnieren werden Preisgelder für die Sieger ausgeschüttet.

Der Sieger des Wanderpokals wird zwischen den Gewinnern der Klasse Aktiv und Hobby+3 ausgespielt. Die Hobby+3-Mannschaft darf hierzu einen bereits gemeldeten Spieler mehr aufbieten.

Zusätzlich werden am Finaltag der Torschützenkönig, sowie der beste Torwart ausgezeichnet. Die Abstimmung über den besten Torhüter startet nach dem letzten Halbfinalspiel über eine Auswahl auf unserer Facebookseite.

